(Cooper, Reimann & Cronin, 2010)

(Google Inc., 2016)

(Ludewig & Lichter, 2013)

(Moser, 2012)

(Rupp, 2014)

(Rupp, 2014)(Sarodnick & Brau, 2006)

Literaturverzeichnis

Cooper, A., Reimann, R. & Cronin, D. (2010). *About Face. Interface und Interaction Design; [die Ziele und Erwartungen Ihrer User untersuchen und verstehen; die Methode des Goal Directed Designs anwenden; Produkte entwickeln mit denen Ihre User optimal interagieren können]* (1. Aufl.). Heidelberg: mitp.

Google Inc. (2016). *Using OAuth 2.0 to Access Google APIs  |  Google Identity Platform  |  Google Developers.* Zugriff am 24.04.2017. Verfügbar unter https://developers.google.com/identity/protocols/OAuth2

Ludewig, J. & Lichter, H. (2013). *Software Engineering. Grundlagen Menschen Prozesse Techniken* (3., korr. Aufl.). Heidelberg: dpunkt-Verl.

Moser, C. (2012). *User experience design. Mit erlebniszentrierter Softwareentwicklung zu Produkten die begeistern* (X.media.press, 1. Aufl.). Berlin: Springer Vieweg.

Rupp, C. (2014). *Requirements-Engineering und -Management. Aus der Praxis von klassisch bis agil* (6., aktualisierte und erw. Aufl.). München: Hanser.

Sarodnick, F. & Brau, H. (2006). *Methoden der Usability Evaluation. Wissenschaftliche Grundlagen und praktische Anwendung* (Praxis der Arbeits- und Organisationspsychologie, 1. Aufl.). Bern: Huber.